

Schimbările Legilor 2016/17

Rezumatul modificărilor Legilor

Aici alăturat un rezumat simplificat al principalelor schimbări/ clarificări.

Legea 01 – Terenul de joc

- Suprafețele artificiale și naturale nu pot fi combinate pe același teren
- Organizatorii pot determina dimensiunea terenului pentru competițiile lor (în limita Legii)
- Toate panourile publicitare amplasate pe pământ vor fi la cel puțin 1 m de la liniile care delimitează terenul de joc
- Logo-urile/emblemele Asociațiilor de Fotbal, competițiilor etc... sunt permise pe steagurile de la colț (fără publicitate)

Lege 02 – Mingea

Nicio schimbare

Legea 03 – Jucătorii (titlu nou)

- Un joc nu poate începe/ continua dacă o echipă are mai puțin de 7 jucători
- Jucătorii înlocuitori pot relua jocul dar trebuie întâi să pășească pe terenul de joc
- Se clarifică situația în care un jucător este eliminat înainte/după lovitura de începere a jocului
- LL directă (sau de pedeapsă) dacă un jucător înlocuitor/ oficial de echipă intervine în joc
- Dacă ceva/cineva (altul decât jucătorul) atinge mingea în timp ce aceasta intră în poartă arbitrul poate acorda gol, dacă atingerea nu a avut impact asupra jucătorilor apărători
- Dacă se înscrie un gol cu o persoană în plus pe teren și arbitrul a reluat jocul golul rămâne valabil și meciul continuă

Lege 04 – Echipamentul jucătorilor

- Orice bandă sau alt material pe/care acoperă jambierele trebuie să fie de aceeași culoare ca acestea
- Jucătorul care își pierde gheata/apărătoriile de tibie în mod accidental poate juca în continuare până la prima oprire a jocului
- Chilotul termic trebuie să fie de aceeași culoare ca șortul sau tivul acestuia; întreaga echipă trebuie să poarte aceeași culoare
- Comunicarea electronică cu jucătorii înlocuitori este interzisă
- Jucătorul se poate întoarce pe terenul de joc, în timpul jocului după ce și-a schimbat/corectat echipamentul, după ce echipamentul a fost verificat (de arbitru, cel de-al patrulea oficial sau arbitru asistent) și la semnalul arbitrului

Legea 05 – Arbitrul

- Deciziile nu pot fi schimbate dacă jocul a fost reluat sau arbitrul a părăsit terenul de joc (pauza dintre reprize+finalul jocului)
- Dacă au loc mai multe abateri în același timp, cea mai gravă este pedepsită
- Arbitrul poate elimina un jucător începând din momentul inspecției terenului dinaintea de meci
- Arbitrul poate folosi CR+ CG doar după intrarea pe teren la începutul meciului
- Jucătorul accidentat de un fault sancționabil cu CR/CG poate fi examinat/ primi îngrijiri rapid și să stea pe teren
- Echipamentul pe care un arbitrul poate sau îi este permis să-l poarte
- Sunt incluse și grafice cu semnalele arbitrului (din secțiunea de Instrucțiuni)

Legea 06 – Ceilalți Oficiali ai Jocului (titlu nou)

- Mai multe detalii despre îndatoririle asistenților, adăitionalilor, celui de-al patrulea oficial
- Sunt incluse și grafice cu semnalele arbitrului asistent (din secțiunea de Instrucțiuni)

Legea 07 – Durata jocului

- Mai multe motive pentru minutele de prelungiri (exp. pauze de hidratare sau medicale)

Legea 08 – Începea și Reluarea Jocului

- Sunt incluse toate reluările de joc (anterior doar lovitura de începere și mingea de arbitru)
- Mingea trebuie să fie în joc în mod evident pentru toate loviturile de reluare
- Mingea poate fi lovită în orice direcție la lovitura de începere (anterior trebuia lovită doar înspre înainte)
- Arbitrul nu poate ‘produce’ rezultatul unei mingii de arbitru

Legea 09 – Mingea în joc sau afară din joc

- Dacă o minge revine în teren dintr-un oficial al jocului, se consideră că este în joc decât dacă a depășit în întregime linia de delimitare a terenului

Legea 10 – Determinarea rezultatului jocului (titlu nou)

Loviturile din punctul de pedeapsă :

- Arbitrul va trage la sorți cu o monedă pentru a alege poarta (în caz de vreme nefavorabilă, securitate, etc...)
- Jucătorul temporar în afara terenului (exp. accidentat) poate lua parte la fluierul final
- Ambele echipe trebuie să aibă același număr de jucători înainte și în timpul loviturilor
- Specificare clară a momentul în care se încheie lovitura
- Nu se întârzie loviturile dacă jucătorul părăsește terenul de joc; dacă nu revine în timp lovitura este pierdută

Legea 11 – Afară din joc (Ofsaid)

- Linia mediană ‘neutră’ pentru afară din joc (ofsaid); jucătorul trebuie să fie în jumătatea adversarului
- Brațele jucătorilor nu sunt luate în considerare când se judecă poziția de afară din joc (ofsaid) (inclusiv portarul)
- LL pentru afară din joc (ofsaid) se va executa întotdeauna din locul în care are loc abaterea (chiar și în propria jumătate)
- Apărătorul în afara terenului de joc ‘activ’ doar până când echipa în apărare degajează/controlază mingea sau jocul se oprește
- Așa cum este menționat mai sus pentru atacantul care se reîntoarce; înainte de acel punct de reintrare este în poziție afară din joc (ofsaid)

Legea 12 – Abateri și Comportări nesportive

- Fault/Abateri cu contact se acordă LL directă
- Avantaj pentru CR-LL indirectă dacă jucătorul vinovat apoi se implică în joc
- Schimbarea formulării pentru jucarea mingii cu mâna în așa fel încât nu toate

jucările mingii cu mâna sunt sancționat cu CG

- Anumite abateri de oprirea unei situații evidente de înscriere a unui gol din suprafața de pedeapsă sunt sancționabile cu CG
- Încercarea unei comportări violente este de CR, chiar dacă a avut loc contact
- Lovirea la cap/față atunci când nu intră în disputa pentru minge cu adversarul se sancționează cu CR
- Abateri împotriva jucătorilor înlocuitori, oficiali de echipă, oficiali ai jocului etc. se sancționează acum cu LL directă
- Abaterea în afara terenului sancționată cu LL directă de pe linia de delimitare a terenului (lovitură de pedeapsă în propria suprafață de pedeapsă)

Legea 13 – Loviturile Libere

- Diferența între ‘oprirea’ unei LL și ‘interceptarea’ mingii după executarea loviturii libere

Legea 14 – Lovitura de pedeapsă

- LL Indirectă + CG dacă jucătorul greșit în mod deliberat execută lovitura de pedeapsă
- LL Indirectă dacă mingea este lovită înapoi
- Dacă simularea ‘neregulamentară’ are loc se va acorda întotdeauna LL indirectă (și CG)
- Portarului i se acordă CG dacă comite o abatere și se reia LP

Legea 15 – Aruncarea de la margine

- Noua formulare stipulează clar că mingea trebuie să fie aruncată cu ambele mâini

Legea 16 – Lovitura de la poartă

- Dacă LdP este lovită în propria poartă se acordă lovitură de la colț pentru adversari
- Un adversar în suprafața de pedeapsă când lovitură de la poartă este executată nu poate juca mingea prima dată

Legea 17 – Lovitura de la colț

- Dacă LdC lovită în propria suprafața de poartă se acordă lovitură de la colț pentru adversari

IFAB®

IFAB®



Detaliile tuturor Modificărilor de Lege

(în ordinea Legilor)

Cele ce urmează sunt principalele schimbări ale Legilor Jocului, care nu au legătură cu Engleza/frazeologia. Pentru fiecare schimbare a vechii formulări (acolo unde este cazul) și noile formulări/cele schimbate sunt date, urmate fiind de o explicație pentru schimbare.

Textul indicat în căsuțele intitulate ‘text vechi’ poate fi exact textul inițial sau o schițare/un rezumat general al sensului textului inițial.

Legea 01 – Terenul de joc	
01.1 Suprafețele artificiale sau naturale nu pot fi combinate	
Textul vechi	Textul nou
Jocurile se pot disputa pe suprafețe naturale sau artificiale, în conformitate cu regulamentul competiției.	<u>Terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc în totalitate naturală sau, dacă regulamentul competiției permite, o suprafață de joc în totalitate artificială, cu excepția situațiilor în care regulamentul competiției permite o combinație integrată de materiale artificiale și naturale (sistem hibrid)</u>

Explicații

Clarifică faptul că din motive de siguranță combinarea suprafețelor naturale și artificiale nu este permisă pe terenul de joc. Un alt material este permis în zonele înconjurătoare exp. gazon artificial pentru zona de deplasare a arbitrilor asistenți. Un mixul/combinație integrat de materiale artificiale și naturale este permis.

1.2 Organizatorii competiției pot determina dimensiunea terenului (în limita Legii 1)

Text suplimentar

Organizatorii competiției pot determina lungimea liniei de poartă și a liniei de margine în conformitate cu dimensiunile mai sus menționate.

Explicații

Organizatorii competiției au autoritatea de a determina lungimea liniilor de margine și liniilor de poartă pentru meciurile lor, în limita dimensiunilor Legii 1.

1.3 Suprafața tehnică

Explicații

Informațiile legate de suprafața tehnică mutate din secțiunea de la sfârșitul Legilor

1.4 Tehnologia Liniei de Poartă (GTL)

Explicații

Detalii despre Tehnologia Liniei de Poartă (GLT) mutate din textul Legii 10

1.5 Panourile publicitare amplasate pe pământ

Textul vechi

Orice fel de publicitate comercială (reală sau virtuală) este interzisă pe terenul de joc, pe suprafețele delimitate de plasele porților, în suprafața tehnică sau la mai puțin de 1 metru de liniile de margine, din momentul în care echipele intră pe terenul de joc...

Textul nou

Niciun fel de publicitate comercială, indiferent că este reală sau virtuală, nu este permisă pe terenul de joc pe suprafețele delimitate de plasele porților sau în suprafața tehnică, sau pe pământ la mai puțin de 1 metru de liniile de delimitare a terenului, din momentul în care echipele intră pe terenul de joc...

Explicații

Clarifică restricțiile asupra panourile publicitate amplasate pe pământ legate de suprafața din spatele liniilor de poartă, cât și a liniilor de margine.

1.6 Logo-urile și emblemele pe steagurile de la colț

Textul vechi	Textul nou
Reproducerea reală sau virtuală a logo-urilor și emblemelor FIFA, confederațiilor, asociațiilor membre, ligiiilor, cluburilor sau altor asociații este interzisă pe terenul de joc, pe barele porților și plasele porților, precum și pe suprafețele delimitate de acestea, pe steagurile și suportii acestora pe toată durata jocului.	Reproducerea, fie reală sau virtuală, a logo-urilor și emblemelor FIFA, confederațiilor, <u>asociațiilor naționale de fotbal,</u> <u>competițiilor,</u> cluburilor sau alte asociații este interzisă pe terenul de joc, plasele porților și a suprafețelor delimitate de acestea, porților și suportilor de steaguri în timpul jocului. <u>Ele sunt premise pe flamura stegurilor de la colț.</u>

Explicații

- **Asociațiile naționale de fotbal** înlocuiește **asociații membre**
- **Competițiile** înlocuiește **ligile** întrucât meciurile de cupă nu sunt cuprinse în formularea actuală .
- Aceste logo-uri sunt deja folosite la scară largă și permiterea lor pe steaguri este în corespondență cu Legea 2 care le permite pe minge.

Legea 02 – Mingea

Nicio modificare

Legea 03 – Jucătorii

3.1 Schimbare de titlu

Titlul vechi	Titlul nou
Numărul Jucătorilor	<u>Jucătorii</u>

Explicații

Noul titlu reflectă faptul că această Lege face referire și la jucătorii înlocuitori etc.

3.2 Numărul minim de jucători

Textul vechi

Un joc nu poate începe dacă una dintre echipe are mai puțin de șapte jucători. (...)Deși un joc nu poate ÎNCEPE dacă una dintre echipe are mai puțin de șapte jucători, numărul minim necesar de jucători al unei echipe pentru a CONTINUA un joc este lăsat la discreția asociațiilor membre. În opinia International F.A. Board, un joc nu ar trebui să continue dacă una dintre cele două echipe are mai puțin de șapte jucători.

Textul nou

Un joc nu poate să înceapă sau să continue dacă una dintre echipe are mai puțin de șapte jucători.

Explicații

Recomandările IFAB cu privire la numărul minim de jucători pentru ca un meci să continue devin Lege. Acesta este în concordanță cu cerința minimă de a începe meciul.

03.3 Repunerea mingii în joc de către jucătorii înlocuitori

Textul vechi

Un jucător înlocuitor care nu a respectat în totalitate procedura de înlocuire, neintrând fizic pe terenul de joc nu poate relua jocul executând o aruncare de la margine sau o lovitură de la colț

Textul nou

Jucătorul înlocuitor care urmează să înlocuiască un jucător titular poate repune mingea în joc , cu condiția ca ei să pășească mai întâi pe terenul de joc.

Explicații

Clarifică faptul că un jucător înlocuitor care intră pe terenul de joc poate relua jocul, inclusiv printr-o lovitură de la colț sau aruncare de la margine; au fost interpretări greșite ale formulării 'vechi' cerând ca jocul să fie reluat înainte ca jucătorul înlocuitor să poată repune mingea în joc.

03.4 Jucătorul înlocuitor înscris începe în locul jucătorului titular

Textul vechi	Textul nou
<p>Dacă un jucător înlocuitor intră pe terenul de joc în locul unui jucător la începutul jocului fără ca arbitrul să fie informat de această modificare:</p> <ul style="list-style-type: none">arbitrul va permite jucătorului înlocuitor să continue jocul(...)	<p>Dacă un jucător înlocuitor înscris începe un meci în locul unui jucător fără ca arbitrul să fie informat de această modificare:</p> <ul style="list-style-type: none">arbitrul va permite jucătorului înlocuitor să continue jocul (...)

Explicații

Clarifică faptul că un jucător titular este 'înlocuit' de un jucător înlocuitor înainte de meci, jucătorul poate fi înlocuit la intrarea pe teren. Mai logic este că aceasta să se aplice atunci când meciul începe, decât atunci când jucătorul înlocuitor intră efectiv pe teren.

03.5 Persoane în plus pe terenul de joc – statutul jucătorului eliminat

Text vechi	Text nou
<p>Orice persoană neînscrisă în Raportul Arbitrului ca jucător, jucător înlocuitor sau oficial va fi considerată persoană străină, la fel ca și un jucător care a fost eliminat.</p>	<p><u>Orice persoană care nu este înscrisă în Raportul Arbitrului ca jucător, jucător înlocuitor sau oficial de joc este considerată persoană străină.</u></p>

Explicații

Este mult mai logic să tratezi un jucător eliminat ca jucător înlocuitor în așa fel încât un jucător care se întoarce pe teren (după o eliminare) este sancționat cu o lovitură liberă.

03.6 Abateri făcute de jucători înlocuitori și oficiali de echipă

Textul vechi	Textul nou
<p>Dacă un jucător înlocuitor sau un jucător înlocuit intră pe terenul de joc fără permisiunea arbitrului:</p> <ul style="list-style-type: none">if the dacă arbitrul a oprit jocul, îl va relua cu o lovitură liberă indirectă (...).	<p>Dacă jocul a fost oprit și intervenția a fost făcută de:</p> <ul style="list-style-type: none"><u>un oficial al echipei, jucător înlocuitor, jucător înlocuit sau un jucător eliminat, jocul reîncepe cu o lovitură liberă directă sau lovitură de pedeapsă</u>

Dacă un oficial intră pe terenul de joc:

- dacă arbitrul oprește jocul, îl va relua printr-o minge de arbitru (...).

Explicații

Există o problemă în creșterea jucătorilor înlocuitori/oficiali de echipă care intră pe terenul de joc pentru a interveni în joc sau a influența un adversar, exemplu: oprind un gol. Acest lucru este în mod evident 'neregulamentar' și o lovitură liberă directă (sau lovitură de pedeapsă în propria suprafață de pedeapsă) este mai adecvată.

03.7 Jucătorul care este eliminat înainte sau după lovitura de începere

Text suplimentar

Un jucător care este eliminat :

- Înainte de depunerea listei jucătorilor aferenta raportului arbitrului, nu poate fi înscris pe nicio poziție a acesteia
- După ce a fost înscris în lista jucătorilor aferenta raportului arbitrului și înainte de reînceperea meciului, poate fi înlocuit cu un jucător înlocuitor deja trecut în raport, (care nu poate fi înlocuit de pe listă)
- După începerea jocului nu poate fi înlocuit

Explicații

Clarifică dacă un jucător eliminat poate fi înlocuit sau nu.

03.8 Impactul unui jucător înlocuitor/ oficial de echipă/ persoană străină care atinge mingea care intră în poartă

Textul vechi

În situațiile subliniate la 3.6 arbitrul trebuie să oprească jocul dacă 'intrusul' intervine în joc sau atinge mingea

Dacă o persoană străină intră pe terenul de joc:

- arbitrul trebuie să oprească jocul (dar nu imediat dacă nu influențează desfășurarea jocului)

Textul nou

Dacă mingea se duce spre poartă și dacă intervenția nu împiedică un jucător apărător să joace mingea, se acordă gol dacă mingea intră în poartă (chiar dacă a fost contact cu mingea).
Cu excepția situației în care mingea intră în poarta adversă celui care a intrat pe terenul de joc

Explicații

Această schimbare ‘fair play’ se referă la faptul că arbitrul poate aplica avantaj astfel încât dacă încercarea de a opri un gol eșuează arbitrul poate acorda golul (vezi 3.9)

03.9 Gol înscris cu o persoană în plus pe terenul de joc

Textul vechi	Textul nou
<p>Dacă, după marcarea unui gol, arbitrul își dă seama, înainte de reluarea jocului, că o persoană în plus se afla pe terenul de joc în momentul înscrierii golului:</p> <ul style="list-style-type: none">• the arbitrul trebuie să anuleze golul dacă:<ul style="list-style-type: none">> the extra persoana a fost o persoană străină și a influențat desfășurarea jocului> persoana a fost un jucător, jucător înlocuitor, jucător înlocuit sau oficial al echipei care a înscris golul	<p>Dacă, după marcarea unui gol, arbitrul își dă seama, înainte de reluarea jocului, că o persoană în plus se afla pe terenul de joc în momentul înscrierii golului:</p> <ul style="list-style-type: none">• arbitrul trebuie să anuleze golul dacă persoana în plus era:<ul style="list-style-type: none">> un jucător, jucător înlocuitor, jucător înlocuit, jucător eliminat sau oficial al echipei care a înscris golul> o persoană străină care a influențat desfășurarea jocului, decât dacă golul a fost marcat <u>precum a fost explicat mai sus în ‘persoane în plus pe terenul de joc’</u>; <p>Jocul este reluat cu o lovitură de la poartă sau o lovitură de la colț.</p> <p><u>Dacă, după ce a fost înscris un gol și jocul a fost reluat, arbitrul realizează că a fost o persoană în plus pe terenul de joc atunci când golul a fost înscris, golul nu poate fi anulat.</u> Dacă persoana în plus este încă pe terenul de joc arbitrul trebuie să:</p> <ul style="list-style-type: none">• oprească jocul• dispuna ca persoana în plus sa paraseasca terenul• reînceapă jocul cu o minge de arbitru sau o lovitură liberă după caz <p>Arbitrul trebuie să raporteze incidentul autorităților abilitate.</p>

Explicații

- Integrează principiile subliniate din 3.8 (mai sus)
- Clarifică felul în care se reia jocul dacă un gol a fost înscris când o persoană în plus se află pe terenul de joc și jocul nu a fost reluat.
- Clarifică faptul că un gol a fost înscris când era o persoană în plus pe terenul de joc și jocul a fost reluat arbitrul lăsând jocul să continue; arbitrul poate să anuleze golul sau 'să nu ia în considerare' perioada dintre gol și descoperirea persoanei în plus.

03.10 Referință la căpitanul de echipă (din Legea 12)

Text suplimentar

Căpitanul echipei nu are un statut privilegiat sau privilegii, însă are un nivel de responsabilitate legat de comportamentul echipei.

Explicații

Este mult mai logic ca această afirmație să fie în Legea 3 decât în Legea 12.

Legea 04 – Echipamentul jucătorilor

04.1 Bandă/material pe/care acoperă jambierele

Textul vechi

Echipamentul de bază al fiecărui jucător se compune din (...)

- jambiere – dacă este aplicată bandă adezivă sau un material similar pe exterior, este obligatoriu să fie de aceeași culoare ca cea parte a jambierului pe care este aplicată

Textul nou

- jambiere – banda adezivă sau orice material aplicat sau purtat extern trebuie să fie de aceeași culoare ca cea parte a jambierului pe care este aplicată sau pe care acoperă

Explicații

Clarifică faptul că orice material chiar dacă nu este bandă adezivă trebuie să fie de aceeași culoare cu cea a jambierului pe care îl acoperă, întrucât anumiți jucători folosesc gleznier(e)sau similare) care au colori diferite față de jambieri.

04.2 Pierderea unei ghețe și apărătorii de tibie

Textul vechi

Dacă un jucător își pierde din greșeală gheata și imediat joacă mingea sau înscrie un gol, (...) (...) golul va fi validat.

Textul nou

Dacă un jucător își pierde accidental gheata sau apărătorii de tibie trebuie să o înlocuiască cât de repede poate și nu mai târziu de momentul în care mingea apoi iese afară din joc, dacă înainte de a face asta jucătorul joacă mingea și/sau înscrie un gol, golul este validat.

Explicații

Este mult mai clar să se specifice că ghețele trebuie să fie înlocuite rapid și nu mai târziu de momentul în care mingea ieșe prima dată din joc. Este logic să aplice principiul și pentru apărătorii de tibie.

04.3 Culoarea bluzelor termice

Textul vechi

Echipamentul de bază al fiecărui jucător se compune din:

- tricou sau cămașă cu mâneci – dacă se poartă lenjerie de corp, mânecile acesteia trebuie să aibă aceeași culoare cu mânecile tricoului sau cămășii
- șort – dacă se poartă chilot termic sau colanți, aceștia trebuie să fie de aceeași culoare cu cea dominantă a șortului

Textul nou

Echipamentul de bază al fiecărui jucător se compune din următoarele articole separate:

- o bluză cu mânecă
- șort

Bluzele termice trebuie să fie de aceeași culoare ca cea principală a mânecii bluzei; chilotul termic/colanții termici trebuie să fie de aceeași culoare ca cea principală a șortului sau partea cea mai de jos a șortului - jucătorii aceleiași echipe trebuie să poarte aceeași culoare.

Explicații

- **Bluzele termice** înlocuiesc termenul **lenjerie**.
- Fabricanții fac șorturi cu o culoare diferită în partea de joc (tiv) . Schimbarea de lege da dreptul la a se alege ca colanții terminici/chilotul termic să fie de aceeași culoare ca șortul sau 'tivul', dar întreaga echipă să poarte aceeași culoare.

04.4 Căști**Textul vechi**

Echipamentul protectiv nepericulos (...) este permis precum sunt ochelarii de sport.

Textul nou

Echipamentele de protecție care nu sunt periculoase (...)sunt permise, așa cum sunt căștile de protecție ale portarilor și ochelarii de sport.

Explicații

Referire la căștile de protecție ale portarilor, așa încât utilizarea este permisă în conformitate cu Legile.

04.5 Comunicarea electronică cu jucătorii (inclusiv jucători înlocuitori)**Textul vechi**

Utilizarea sistemelor de comunicare electronică între jucători și/sau personalul tehnic nu este permisă.

Textul nou

Utilizarea sistemelor de comunicare electronică între jucători (inclusiv jucătorii înlocuitori/înlocuiți și cei eliminați) și/sau personalul tehnic nu este permisă.

Explicații

Clarifică faptul că sistemul de comunicare cu jucătorii înlocuitori nu este permis.

04.6 Jucătorul care se întoarce după schimbarea /corectarea echipamentului**Textul vechi**

Pentru orice abatere de la această Lege(...):

- orice jucător care a părăsit terenul de joc pentru a-și pune în ordine echipamentul nu va putea reîntra pe terenul de joc fără permisiunea arbitrilor
- arbitrul trebuie să verifice dacă echipamentul jucătorului este regulamentar înainte de a-i permite să reîntra pe terenul de joc
- jucătorul nu poate reîntra pe terenul de joc decât atunci când mingea este afară din joc

Textul nou

Un jucător care părăsește terenul de joc pentru a-și reface sau schimba echipamentul trebuie:

- să îi fie verificat echipamentul de către un oficial al meciului înainte de a-i fi permis să reîntra pe teren
- să reîntra pe teren doar cu permisiunea arbitrilor (care poate fi acordată în timp ce mingea este în joc).

Legea era neclară în legătură cu faptul că un jucător care decide să părăsește terenul de joc (exp. să își schimbe ghetele) poate reintra în timpul jocului. Noua formulare permite celui de-al patrulea oficial/arbitru asistent să verifice echipamentul și, indiferent de motivul părăsirii terenului de joc, jucătorul este tratat la fel ca atunci când se întoarce după o accidentare. Acesta este mai bine pentru joc și reduce conflictul/iritarea.

Legea 05 – Arbitrul

05.1 Decizițiile arbitrilor – opinie și discreție

Text suplimentar

Arbitrul va face tot ce îi sta în putință pentru ca deciziile luate să fie în conformitate cu Legile Jocului și 'spiritul jocului' și vor avea la bază opinia arbitrilor, care are libertatea de a hotărî să ia cea mai adecvată acțiune /decizie în baza cadrului Legilor Jocului.

Explicații

De-a lungul Legilor, se face referire la 'în opinia arbitrilor' și 'la discreția arbitrilor' așa încât aceste exprimări elimină nevoia de a folosi în mod regulat 'în opinia /la discreția'. Conceptul de 'spiritul jocului' apare acum în Legi.

05.2 Deciziile arbitrilor – atunci când deciziile nu pot fi schimbate

Textul vechi

Arbitrul își poate schimba o decizie doar dacă își dă seama, singur sau ca urmare a unei consultări cu un arbitru asistent sau al patrulea oficial, că este greșită, cu condiția ca jocul să nu se fi reluat sau să se fi terminat.

Textul nou

Arbitrul nu își poate schimba o decizie atunci când realizează că este incorectă sau la sfatul unui alt oficial al meciului dacă jocul a fost reluat sau arbitrul a fluierat încheierea primei sau celei de-a doua reprize (inclusiv minutele de prelungire) și a părăsit terenul de joc sau meciul s-a încheiat.

Explicații

Clarifică faptul că imediat ce arbitrul fluieră finalul unei reprize și părăsește terenul de joc, o decizie nu poate fi schimbată, chiar dacă infomația vine să lumineze exp. în timpul pauzei dintre reprize.

05.3 Mai multe abateri comise în același timp**Textul vechi**

- sancționează greșeala cea mai gravă atunci când un jucător (sau jucători din aceeași echipă) comite simultan mai multe greșeli
- Abateri comise de jucători din echipe diferite: arbitrul trebuie să oprească jocul și trebuie să-l reia cu o minge de arbitru

Textul nou

- sancționează cea mai gravă abatere în ceea ce privește sancțiunea, reînceperea, severitatea fizică și impactul tactic, când mai multe abateri au loc în același timp

Explicații

Nu ar trebui să conteze dacă unul sau mai mulți jucători sau de la care echipă(e) întrucât cea mai gravă abatere trebuie pedepsită. Anumite schimbări incluse în Legea 14.

05.4 Auoritatea să ia măsuri disciplinare începând cu inspecția terenului dinaintea meciului (vezi 12.8)**Textul vechi**

Arbitrul are autoritatea să dea sancțiuni disciplinare din momentul în care intră pe terenul de joc și până când îl părăsește, după fluierul de final al jocului.

Textul nou

- are autoritatea să ia măsuri disciplinare de la intrarea pe terenul de joc pentru inspecția dinaintea meciului până la părăsirea terenului de joc după terminarea meciului (inclusiv loviturile de la punctul de pedeapsă). Dacă, înainte de intrarea pe terenul de joc la începutul meciului, un jucător comite o abatere care se sancționează cu eliminarea, arbitrul are autoritatea să prevină ca jucătorul să ia parte la meci (vezi Legea 3.6); arbitrul va raporta orice altă abatere

Explicații

Noua formulare identifică cu exactitate de când arbitrul are autoritatea să ia decizii. Actuala formulare a Legii 12 are legătură cu momentul în care nu a avut loc o încălzire înainte de meci, când echipele nu au intrat împreună pe terenul de joc etc... Este logic că dacă, de exemplu, 2 jucători se bat în tunel, sau în timpul încălzirii dinainte de meci, nu li se permite să joace întrucât pune în pericol controlul meciului și nu ar fi bun pentru imaginea jocului.

În timpul inspecției terenului de joc arbitrul poate schimba marcajele terenului etc., astfel că este logic că aici este momentul în care autoritatea de a 'elimina' un jucător începe. Abateri care nu se sancționează cu eliminarea vor fi raportate în așa fel încât CG să nu fie acordate înainte de meci sau transmise în timpul meciului (Vezi de asemenea 12.8).

05.5 Autoritatea de a acorda cartonașe galbene și roșii

Textul vechi	Textul nou
Arbitrul are autoritatea de a arăta cartonașul galben sau roșu pe durata pauzei dintre reprize sau după ce jocul s-a terminat și deopotrivă în timpul prelungirilor și loviturilor din punctul de pedeapsă, jocul fiind încă sub jurisdicția arbitrului.	<ul style="list-style-type: none">• <u>are puterea să arate cartonașe galbene și roșii de la intrarea pe terenul de joc la începutul meciului, până după terminarea acestuia, inclusiv în timpul pauzei dintre reprize, reprizele de prelungiri și loviturile de la punctul de pedeapsă/11 metri</u>

Explicații

Clarifică (din perspectiva 5.4) faptul că arbitrul poate folosi cartonașele roșii și galbene doar din momentul intrării pe terenul de joc la începutul meciului.

05.6 Jucătorul poate fi examinat/primii îngrijiri rapid pe teren după abaterea de CG/CR

Textul vechi

Arbitruloprește jocul dacă, după părerea sa, un jucător este accidentat grav și dispune transportarea acestuia în afara terenului de joc. Un jucător accidentat poate reveni pe terenul de joc numai după ce jocul a fost reluat (...)

Excepții la această regulă de a părăsi terenul doar atunci când:

- un portar este accidentat

- ciocnirea dintre un portar și un jucător, care necesită imediat îngrijiri medicale
- jucători din aceeași echipă care necesită imediat îngrijiri medicale
- în cazul accidentărilor serioase

Text suplimentar

- un jucător este accidentat ca urmare a unei abateri/atac fizic pentru care adversarul este avertizat sau eliminat (exp: atac imprudent sau atac grosolan), dacă examinarea/îngrijirile medicale sunt efectuate rapid

Explicații

Este considerat extrem de nedrept că un jucător care este accidentat în urma unui fault imprudent/grosolan, iar doctorul este chemat pe teren, jucătorul trebuie să părăsească terenul acordând echipei vinovate un avantaj numeric (vezi Instrucțiuni Practice).

05.7 Impactul unei persoane străine care atinge mingea ce se duce în poartă

Textul vechi

Dacă pe terenul de joc intră o minge în plus, alt obiect sau animal în timpul meciului, arbitrul trebuie să:

- oprească jocul dacă aceasta/acesta intervine în joc. Jocul trebuie reluat cu o minge de arbitru

Textul nou

pe terenul de joc intră o minge în plus, alt obiect sau animal în timpul meciului, arbitrul trebuie să:

- oprească jocul (și să-l reia cu o minge de arbitru) doar dacă intervine în joc, mai puțin dacă mingea se duce spre poartă și dacă intervenția nu împiedică un jucător apărător să joace mingea, se acordă gol dacă mingea intră în poartă (chiar dacă a fost contact cu mingea), mai puțin dacă mingea intră în poarta adversă celui care a aruncat obiectul/mingea.

Explicații

Acesta face ca Legea 5 să fie în conformitate cu schimbarea Legii 3 (vezi 3.8).

05.8 Echipamentul arbitrului

Text suplimentar

Echipament obligatoriu

- Fluier(e)
- Ceas(uri)
- Cartonașe galbene și roșii
- Carnețel (sau alt mijloc de a ține evidența meciului)

Alt echipament

Arbitrilor le este permis să folosească:

- Sistem de comunicare cu ceilalți oficiali ai jocului – buzzer/steaguri cu bipuri, căști audio etc.... (...)
- EPTS sau alt echimant de monitorizare a condiției fizice

Arbitrilor și celorlalți oficiali ai jocului le este interzis să folosească bijuterii și orice alt echipament electronic.

Explicații

Mută din Legea 4; formularea clarifică ce echipament are sau îi este permis unui oficial al jocului să folosească.

Legea 06 – Ceilalți Oficiali ai Jocului

06.1 Schimbare de titlu

Titlu vechi	Titlu nou
Arbitrul asistent	<u>Ceilalți Oficiali al Jocului</u>

Explicații

Îndatoririle tuturor oficialilor jocului (arbitri asistenți, cel de-al patrulea oficial, arbitri adiționali și rezerva arbitrului asistent) sunt acum incluși în această Lege.

6.2 Autoritatea arbitrului asupra celorlalți oficiali

Text suplimentar

Oficialii meciului acționează sub îndrumarea arbitrului

Explicații

Accentuează rolul de lider al arbitrului.

6.3 Ajutorul dat de ceilalți oficiali arbitrilor**Text suplimentar**

Oficialii de joc îl însoțesc pe arbitru la inspectarea terenului de joc, mingile și echipamentul jucătorilor (inclusiv dacă probleme au fost rezolvate) și țin evidența minutelor, golurilor, comportărilor nespitive etc (...).

Explicații

Specificațiile din Lege de mai sus despre ajutorul obișnuit dat arbitrilor evită repetiția în această secțiune pentru fiecare oficial al jocului

06.4 Procedura dacă un oficial nu poate arbitra**Textul vechi**

Înainte de începerea competiției, organizatorul trebuie să precizeze clar că, în cazul indisponibilității arbitrilor desemnați, acesta va fi înlocuit cu cel de-al patrulea oficial sau cu arbitru asistent cel mai calificat. Dacă este vorba de un arbitru asistent, al patrulea oficial va deveni arbitru asistent.

Textul nou

Regulamentul competiției trebuie să stipuleze clar cine înlocuiește un oficial al meciului, care nu poate începe sau continua, precum și orice schimbări aferente. În mod particular, trebuie să fie clar în cazul în care arbitru nu poate continua, dacă cel de-al patrulea oficial sau arbitru asistent cel mai experimentat sau arbitru adițional cel mai experimentat îi va lua locul

Explicații

Formulare simplificată așa încât nu este nevoie să fie enumerat fiecare scenariu.

06.5 Îndatoririle celui de-al patrulea oficial**Text suplimentar**

Cel de-al patrulea oficial (...) îl ajută pe arbitru întotdeauna:

- Verificând echipamentul unui jucător/jucător înlocuitor (...)
- indicând numărul minim de minute de prelungiri pe care arbitru intenționează să-l acorde la sfârșitul fiecărei reprize (inclusiv reprizele de prelungiri).

Explicații

Au fost adăugate sarcini pe care le îndeplinește cel de-al patrulea oficial de obicei

Legea 07 – Durata Jocului

07.1 Minute de prelungire

Text suplimentar

Adăugarea timpului pierdut este acordată de către arbitru la fiecare repriză pentru a se recupera timpul pierdut din cauza:

- Examinarea și/sau transportarea jucătorilor accidentați (...)
- Pauzele de hidratarea sau alte cauze medicale permise de regulamentul competiției

Explicații

Au fost adăugate aceste cauze frecvente pentru timp pierdut. În mod particular, 'pauzele de hidratare' aprobate au fost adăugate în așa fel încât să fie în conformitate cu Legile.

Legea 08 – Începerea și Reluarea Jocului

8.1 Cuprinderea referințelor tuturor reluărilor

Text suplimentar

Loviturile libere (directe sau indirecte), loviturile de pedeapsă, aruncările de la margine, loviturile de la poartă și loviturile de la colț sunt alte moduri de a reîncepe jocul (vezi Legile 13 la 17)

Explicații

Illogic (mai ales pentru cei care nu sunt arbitri) faptul că Legea despre reluarea jocului include doar lovitura de început și mingea de arbitru, așa încât au fost adăugate referințe la celelalte moduri de reluare a jocului.

8.2 Abateri când mingea nu este în joc

Text suplimentar

Dacă o abatere are loc atunci când mingea nu este în joc, acest lucru nu schimbă modul în care jocul este reînceput.

Explicații

Clarifică faptul că reluarea jocului nu se schimbă pentru un incident atunci când mingea nu este în joc exemplu: ținerea înainte de o lovitură de la colț; comportare violentă după ce se acordă lovitura liberă, etc.

08.3 Lovitura de începere: mingea trebuie să se miște în mod evident pentru a fi în joc; poate fi lovită în altă direcție

Textul vechi

Mingea este în joc atunci când este lovită și se mișcă spre înainte

Textul nou

Mingea este în joc atunci când este lovită cu piciorul și se mișcă în mod evident

Explicații

Fără a se cere ca mingea să se miște spre înainte în momentul loviturii de început înseamnă că atacantul nu trebuie să stea în jumătatea adversarului (ceea ce nu este permis) pentru a primi mingea. Așa cum este valabil și la alte Legi, mingea trebuie să se miște pentru a opri practica jucătorilor de a atinge doar mingea și apoi în mod nesportiv să pretindă că lovitura nu a avut loc.

08.4 Poziția mingii de arbitru

Text suplimentar

Arbitrul va lăsa mingea să cadă pe pământ în poziția în care se afla aceasta în momentul când jocul a fost oprit, cu excepția cazului în care mingea se afla în suprafața de poartă, situație în care mingea de arbitru va fi lăsată să cadă pe linia suprafeței de poartă paralelă cu linia porții, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului.

Explicații

Enunțul clar de aici elimină celelalte multe ori în care apare în Legile actuale.

08.5 Arbitrul nu poate determina contestarea mingii de arbitru

Textul vechi

Arbitrul nu poate să decidă cine are voie sau nu să joace mingea de arbitru.

Textul nou

Oricâți jucători pot juca o minge de arbitru (inclusiv portarii); arbitrul nu poate decide cine poate juca mingea de arbitru sau rezultatul în urma acesteia.

Explicații

Clarifică faptul că arbitri nu trebuie să influențeze situațiile mingilor de arbitru.

08.6 Mingea de arbitru trimisă direct în poartă

Textul vechi

Dacă mingea intră în poartă (...)
(...) direct (...).

Textul nou

Dacă o minge de arbitru intră în poartă
fără să atingă cel puțin doi jucători(...).

Explicații

Înlocuind 'direct' cu 'fără să atingă cel puțin 2 jucători' este mult mai clar și în conformitate cu formularea din alte Legi.

Legea 09 – Mingea în joc sau afară din joc

09.1 Mingea revenind dintr-un oficial al jocului

Textul vechi

Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv atunci când:

- revine în terenul de joc după ce a atins un stâlp al porții, bara transversală sau un steag de la colțul terenului și rămâne pe terenul de joc
- revine în terenul de joc după ce a atins arbitrul sau un arbitru asistent atunci când aceștia se află pe terenul de joc

Textul nou

Mingea este în joc în toate momentele, inclusiv atunci când:

- ricoșează dintr-un oficial al meciului, stâlpii porții, bara transversală sau un steag de la colțul terenului și rămâne pe terenul de joc

Explicații

Modificarea confirmă că mingea este încă în joc dacă revine dintr-un oficial, care este puțin în afara terenului (asistent, adițional) și mingea nu depășește în întregime linia de margine/poartă.

Legea 10 – Determinarea Rezultatului Jocului

10.1 Schimbare de titlu

Titlu vechi

Metoda de înscriere a unui gol

Titlu nou

Stabilirea Rezultatului unui Joc

Explicații

Loviturile din punctul de pedeapsă, golurile marcate în deplasare, etc. sunt acum incluse în această Lege.

10.2.1 Alegerea porții pentru loviturile de departajare (LDD)

Textul vechi	Textul nou
Arbitrul alege poarta la care se vor executa loviturile. Suprafața de pedeapsă unde se execută loviturile din punctul de pedeapsă nu poate fi schimbată, decât dacă poarta sau suprafața de pedeapsă devine impracticabilă	<u>Dacă nu există alte motive (e.g. starea terenului, siguranță etc.), arbitru trage la sorți pentru a decide poarta la care se vor executa loviturile, care poate fi schimbată doar din motive de siguranță sau dacă poarta sau suprafața de joc devine neregulamentară/impracticabilă.</u>

Explicații

Arbitrilor le este greu să decidă ce poartă să folosească atunci când au suporteri gazdelor la un capăt și cei ai oaspeților la celălalt. Sub rezerva depășirii motivelor (securitate, starea terenului etc...) cea mai dreaptă metodă este de trage la sorți cu o monedă.

10.2.2 Jucătorii desemnați (inclusiv aceia temporar în afara terenului)

Textul vechi	Textul nou
Cu excepția cazului precedent, numai jucătorii prezenți pe terenul de joc la sfârșitul jocului sau, după caz, al prelungirilor, sunt autorizați să execute loviturile din punctul de pedeapsă	Cu excepția <u>unui jucător înlocuitor pentru portarul accidentat</u> , doar jucătorii care sunt pe terenul de joc <u>sau sunt temporar în afara terenului de joc</u> (accidentări, corectarea echipamentului etc.) sunt eligibili să execute loviturile la sfârșitul meciului

Explicații

Clarifică faptul că un jucător care este temporar în afara terenului în mod legitim (accidentat, își schimbă echipamentul etc...) poate lua parte, așa cum pot și jucătorii înlocuitori care înlocuiesc un portar.

10.2.3 Numirea și ordinea executanților de lovituri de pedeapsă

Textul vechi	Textul nou
Fiecare echipă este responsabilă de alegerea jucătorilor, dintre cei aflați pe terenul de joc la sfârșitul jocului, precum și de ordinea în care ei execută loviturile din punctul de pedeapsă	Fiecare echipă este responsabilă pentru selectarea ordinii în care vor executa loviturile din jucătorii eligibili. <u>Arbitrul nu este informat cu privire la ordinea lor</u>

Explicații

Clarifică faptul că numele și/sau ordinea executanților nu trebuie să fie dată arbitruului (unii în mod incorect cer numele și opresc de la a fi schimbată ordinea).

10.2.4 Același număr de jucători

Textul vechi	Textul nou
Dacă la sfârșitul unui joc și înainte de executarea loviturilor din punctul de pedeapsă o echipă termină jocul cu un număr de jucători mai mare decât cel al echipei adverse, ea va reduce numărul, astfel încât în cele două echipe să existe un număr egal de jucători, iar căpitanul echipei va informa arbitrul în legătură cu numele și numărul fiecărui jucător exclus. Dacă un jucător se accidentează sau este eliminat în timpul executării loviturilor din punctul de pedeapsă, iar echipa sa este redusă numeric, arbitrul nu trebuie să reducă numărul jucătorilor de la cealaltă echipă. Un număr egal de jucători din ambele echipe este necesar doar la începutul executării loviturilor din punctul de pedeapsă	Dacă la sfârșitul unui joc și înainte sau în timpul executării loviturilor din punctul de pedeapsă o echipă termină jocul cu un număr de jucători mai mare decât cel al echipei adverse, ea va reduce numărul la un număr egal de jucători și arbitrul trebuie să fie informat în legătură cu numele și numărul fiecărui jucător exclus.

Explicații

Această lege aplică principiul de 'fair play' la începutul LDPP.exp. o echipă nu trebuie să profite din a avea mai puțini executanți decât adversarii întrucât asta poate însemna că 'cel mai bun' executant al lor să execute 2 lovituri împotriva ultimului/celui mai slab executant al adversarilor.

10.2.5 Portarul nu poate continua**Textul vechi**

Dacă un portar se accidentează în timpul executării loviturilor și nu mai poate continua, el poate fi înlocuit cu un jucător înlocuitor desemnat cu condiția ca echipa să nu fi epuizat numărul maxim de înlocuiri permise de regulamentul competiției

Textul nou

Un portar care nu poate continua înainte sau în timpul loviturilor de departajare și a cărei echipă nu a folosit numărul maxim permis de înlocuiri, poate fi înlocuit de un jucător înlocuitor înscris în raport, sau un jucător exclus pentru a egala numărul de jucători, dar acesta(portarul înlocuit) nu mai poate lua parte și nu poate executa lovituri din punctul de pedeapsă

Explicații

Clarifică faptul că un portar poate fi înlocuit în orice moment de un jucător înlocuitor (sau de un jucător exclus pentru a egala numărul) dar acela nu mai poate executa.

10.2.6 Când se încheie o lovitură de pedeapsă (vezi 14.3)**Text suplimentar**

Lovitura se încheie atunci când mingea se oprește din mișcare, iese din joc sau arbitrul oprește jocul din cauza unei abateri la Legile Jocului.

Explicații

Clarifică când un arbitrul trebuie să decidă că o execuție s-a încheiat(vezi 14.3).

10.2.7 Ordinea jucătorilor executanți**Text suplimentar**

- Fiecare lovitură este executată de un jucător diferit și toți jucătorii desemnați trebuie să execute o lovitură până când orice jucător poate executa o a doua lovitură
- Principiul de mai sus se reia pentru orice șir ulterior de lovituri, însă o echipă poate schimba ordinea executanților

Explicații

Clarifică faptul că toți membrii echipei trebuie să execute același număr de lovituri înainte ca un jucător să execute o altă lovitură; ordinea poate fi schimbată pentru noua 'rundă' de lovituri.

10.2.8 Jucătorul care părăsește terenul de joc

Text suplimentar

Loviturile din punctul de pedeapsă nu trebuie să fie întârziate pentru un jucător care părăsește terenul de joc. Executarea jucătorului va fi pierdută (ca și cum nu a înscris) dacă jucătorul nu se întoarce în timp util pentru a executa lovitura.

Explicații

Clarifică faptul că arbitrul nu trebuie să întârzie LDPP dacă jucătorul părăsește terenul de joc; dacă jucătorul nu se întoarce în timp lovitura este pierdută. Este important să oprească potențialul comportament nesportiv (instrucțiuni de la antrenor, întârziere voită, aranjarea meciului etc.).

Legea 11 – Afară din joc (Ofsaid)

11.1 Statutul liniei mediane

Textul vechi	Textul nou
<p>Un jucător nu este în poziție afară din joc dacă:</p> <ul style="list-style-type: none">• Se află în propria jumătate de teren sau	<ul style="list-style-type: none">• Orice parte a capului, corpului sau picioarelor se află în jumătatea adversa (<u>excluzând linia mediană</u>)

Explicații

Clarifică faptul că linia mediană este 'neutră' pentru ofsaid, explicând că un jucător trebuie să aibă o parte a corpului în jumătatea adversarului pentru a fi în poziție de ofsaid.

11.2 Situația brațelor jucătorilor

Text suplimentar

Un jucător se află în poziție afară din joc dacă:

- orice parte a capului, corpului sau picioarelor este mai aproape de linia porții adverse, în același timp, decât mingea și de penultimul adversar. Mâinile și brațele tuturor jucătorilor, inclusiv portarilor, nu se iau în considerare.

Explicații

Clarifică faptul că mâinile și brațele apărătorilor, atacanților și portarilor nu sunt incluse atunci când se judecă poziția de ofsaid.

11.3 Poziția nu este considerată abatere judecată în momentul jucării mingii

Textul vechi

Un jucător aflat în poziție afară din joc trebuie sancționat doar dacă, în momentul în care mingea este atinsă sau jucată de unul dintre coechipierii săi, jucătorul respectiv, după părerea arbitrilor, ia parte activă la joc:

Textul nou

Un jucător aflat în poziție afară din joc, în momentul în care mingea este jucată sau atinsă de către un coechipier, este sancționat doar atunci când el se implică activ în joc.

Explicații

Clarifică situația poziției jucătorului (aflat în ofsaid) atunci când se joacă mingea. Abaterea se judecă după ce mingea se joacă, de exemplu: un jucător aflat în ofsaid, care înscrie după ce mingea a fost respinsă-salvată de către portar, comite abaterea după ce mingea a fost jucată.

11.4 Abatere ce urmează după o respingere sau un ricoșeu

Textul vechi

- “obținând un avantaj din această poziție”, înseamnă a juca mingea:
- care revine din stâlpul porti sau bara transversală sau este deviată spre el de către un adversar, atunci când jucatorul se afla în poziție de ofsaid
 - (...)împiedică înscrierea unui gol

Textul nou

- obținând un avantaj din jucarea mingii sau influențând un adversar când aceasta :
- revine sau este deviată din stâlpul porții, bara transversală sau de către un adversar
 - respinsă* de un adversar care împiedică înscrierea unui gol
(* jucătorul nu are control asupra mingii)

Explicații

Clarifică faptul că ‘influențând un adversar’ atunci când mingea revine din deviere sau respingere este o abatere sancționabilă cu afară din joc.

11.5 Poziție pentru lovitura liberă

Textul vechi

Pentru orice abatere de la această lege, arbitrul va acorda echipei adverse o lovitură liberă indirectă, care se va executa de pe locul unde s-a comis această greșeală (vezi Legea 13 – Locul executării loviturii libere).

Textul nou

Dacă are loc o abatere de la această lege, arbitrul acordă o lovitură liberă indirectă acolo unde a avut loc abaterea, inclusiv dacă aceasta a avut loc în propria jumătate de teren a jucătorului.

Când poziția afară din joc (ofsaïd) este sancționată, arbitrul trebuie să acorde o lovitură liberă indirectă de pe locul unde se afla jucătorul în cauză, în momentul când mingea a fost trimisă spre el de către unul dintre coechipieri.

Explicații

Legea și interpretările erau în contradicție. În Legi, principiul de bază este că LL se acordă de pe locul unde are loc abaterea, ceea ce acum se aplică la poziția afară din joc. O LL poate fi acordată în propria jumătate de teren a unui jucător dacă acesta se mișcă dintr-o **poziție** afară din joc în jumătatea adversă pentru a comite o **abatere** de ofsaïd în propria jumătate de teren a jucătorului.

11.6 Jucătorul apărător în afara terenului

Textul vechi	Textul nou
Orice jucător apărător care părăsește terenul de joc din orice motiv, fără permisiunea arbitrului, trebuie să fie considerat ca fiind pe propria linie de poartă sau de margine pentru orice situație de afară din joc, până la prima oprire a jocului. Dacă jucătorul părăsește terenul de joc în mod voit, el trebuie avertizat la prima oprire a jocului.	Un jucător apărător care părăsește terenul de joc, fără permisiunea arbitrului, trebuie să fie considerat ca fiind pe propria linie de poartă sau de margine pentru orice situație de afară din joc, până la prima oprire a jocului <u>sau până când echipa în apărare a jucat mingea spre linia mediană și este în afara propriei suprafețe de pedeapsă.</u> Dacă jucătorul părăsește terenul de joc în mod voit, el trebuie avertizat la prima oprire a jocului .

Explicații

Este nedrept faptul că un jucător apărător accidentat aflat în afara terenului "ține în joc" pe restul jucătorilor de pe teren până când meciul se oprește. Noua formulare definește sfârșitul fazei de joc în care apărătorul nu mai este considerat a fi pe teren în judecarea ofsaïdului.

11.7 Jucătorul atacant în afara terenului

Textul vechi	Textul nou
<p>Nu constituie o greșeală în sine faptul că un jucător aflat în poziție afară din joc (ofsaid) părăsește terenul de joc, pentru a-i arăta arbitrilor că nu este implicat activ în joc. Totuși dacă arbitrul consideră că jucătorul în cauză a părăsit terenul de joc în scop tactic și a obținut un avantaj nemeritat, reintrând pe terenul de joc, jucătorul trebuie să fie avertizat pentru comportare nesportivă. Jucătorul trebuie să ceară arbitrilor permisiunea de a reîntra pe terenul de joc.</p>	<p>Un jucător atacant poate pasi sau poate sta în afara terenului de joc pentru nu fi implicat activ în joc. Dacă jucătorul reîntră pe la linia porții și se implică activ în joc înainte de prima oprire a jocului sau înainte ca echipa în apărare să <u>fi jucat mingea spre linia mediană și aceasta sa fie în afara suprafeței de pedeapsă, se va considera că jucătorul este poziționat pe linia de poartă atunci când s analizează o situație de ofsaid.</u> Jucătorul echipei în atac care, pentru a evita o poziție de ofsaid, părăsește sau stă în afara terenului de joc și reîntră, nefiind sancționabil pentru ofsaid, dar care obține un beneficiu trebuie să fie avertizat.</p>

Explicații

Clarifică felul în care trebuie judecat un atacant care părăsește sau stă în mod intenționat în afara terenului de joc și apoi revine.

11.8 Jucător atacant aflat în poartă

Textul vechi	Textul nou
<p>Dacă un jucător atacant rămâne nemișcat între stâlpii porții și în interiorul acesteia atunci când mingea intră în poartă, golul trebuie acordat. Totuși dacă jucătorul atacant distrage atenția unui adversar, golul trebuie anulat, jucătorul respectiv trebuie avertizat pentru comportare nesportivă, iar jocul se va relua printr-o minge de ..</p>	<p>Dacă un jucător atacant rămâne nemișcat între stâlpii porții și în interiorul porții atunci când mingea intră în poartă, golul trebuie acordat, cu excepția cazului în care <u>jucătorul comite o abatere sancționabilă pentru ofsaid sau abatere ce se încadrează în Legea 12, caz în care</u> jocul se reia cu o lovitură liberă indirectă sau directă.</p>

Explicații

În conformitate cu formularea actualizată a ofsaidului, se elimină cuvântul 'distrage' și se permite sancționarea unei abateri din afara terenului cu o lovitură liberă atunci când mingea este în joc.

Legea 12 – Abateri și Comportări nesportive

12.1 Abateri când mingea nu este în joc

Text suplimentar

Loviturile libere directe și indirecte și cele de pedeapsă pot fi acordate doar în cazul unor abateri sau încălcări ale legilor comise atunci când mingea este în joc

Explicații

Se definește faptul că mingea trebuie să fie în joc ca abaterea să fie pedepsită cu o lovitură liberă sau o lovitură de pedeapsă.

12.2 Lovitură liberă directă – se adaugă 'atacurile'

Textul vechi	Textul nou
Se acordă o lovitură liberă directă echipei adverse jucătorului, care după părerea arbitrului, comite din neglijență, imprudență sau cu o forță excesivă, una din următoarele șapte greșeli: <ul style="list-style-type: none">• Ataca prin alunecare un adversar	Se acordă o lovitură liberă directă dacă un jucător comite una din abaterile următoare împotriva unui adversar, într-o manieră considerată de către arbitru a fi din neglijență, imprudență sau cu o forță excesivă: <ul style="list-style-type: none">• atacă prin alunecare <u>sau atacă</u> un adversar.

Explicații

'Atacul prin alunecare' necesită un atac cu piciorul, dar anumite atacuri pot fi făcute cu alte părți ale corpului (ex.: genunchiul) și din punct de vedere tehnic nu erau incluse în Legi..

12.3 Contactul necesită o lovitură liberă directă

Text suplimentar

Dacă o abatere implică contact aceasta este pedepsită cu o lovitură liberă directă sau o lovitură de pedeapsă.

Explicații

Clarifică faptul că o lovitură liberă directă trebuie să fie acordată dacă o abatere implică un contact.

12.4 Imprudent – eliminarea cuvântului ‘total’ din definiție

Textul vechi	Textul nou
“Imprudentă” înseamnă că jucătorul a acționat fără a-l interesa pericolul sau consecințele acțiunii sale asupra adversarului.	Imprudentă este atunci când un jucător acționează <u>ignorând</u> pericolul sau consecințele ce pot apărea pentru adversar.

Explicații

S-a clarificat definiția din punct de vedere etimologic.

12.5 Faultul grosolan – eliminarea cuvântului ‘cu mult’ din definiție

Textul vechi	Textul nou
“Forță excesivă” înseamnă că jucătorul a depășit cu mult limita folosirii forței, iar adversarul este în pericol de a fi accidentat.	Folosirea forței excesive este atunci când un jucător <u>depășește</u> cu mult limita folosirii forței și pune în pericol integritatea corporală a adversarului.

Explicații

Existau chestiuni legale despre semnificația/relevanța cuvântului ‘cu mult’.

12.6 Lovitură liberă directă – adaugă ‘împiedică un adversar având contact’

Text suplimentar

Se acordă lovitură liberă directă dacă un jucător comite una din abaterile următoare:

- împiedică un adversar având contact

Explicații

Confirmarea faptului că a împiedica un adversar facand contact cu acesta este sanctionabilă cu lovitură liberă directă.

12.7 Împiedică fără contact se acordă lovitură liberă indirectă

Textul vechi	Textul nou
Se acordă o lovitură liberă indirectă echipei adverse dacă (...) un jucător împiedică evoluția unui adversar	Se acordă o lovitură liberă indirectă dacă (...) un jucător împiedică evoluția unui adversar fără ca un contact să fi avut loc.

Explicații

Confirmarea că a împiedica un adversar fără contact duce la o lovitură liberă indirectă.

12.8 Autoritatea de a lua măsuri disciplinare din momentul inspecției de dinainte de meci de pe teren (vezi 5.4)

Textul vechi

Arbitrul are autoritatea să dea sancțiuni disciplinare din momentul în care intră pe terenul de joc și până când îl părăsește, după fluierul de final al jocului.

Textul nou

Arbitrul are autoritatea să ia măsuri disciplinate din momentul intrării pe terenul de joc pentru inspecția dinainte de meci până în momentul părăsirii terenului de joc după încheierea meciului (inclusiv loviturile de la punctul de pedeapsă/de departajare).

Dacă, înainte de intrarea pe terenul de joc, la începutul meciului, un jucător comite o abatere sancționată cu eliminare, arbitrul are autoritatea să prevină jucătorul de la a lua parte la meci (vezi Legea 3.6); arbitrul va raporta orice altă comportare nesportivă.

Explicații

Aceeași schimbare ca cele subliniate sau explicate în Legea 5 (vezi 5.4).

12.9 Avantajul aplicat pentru o abatere de cartonaș roșu și jucătorul devine implicat

Text suplimentar

Avantajul nu trebuie să fie aplicat în situații care implică atac grosolan, comportare violentă sau acordarea unui al doilea avertisment aceluiași jucător, decât dacă există o oportunitate clară de înscriere. Arbitrul trebuie să îl elimine pe jucător la prima oprire a jocului, exceptând cazul în care jucătorul vinovat joacă mingea sau atacă/influentează un adversar; arbitrul va opri jocul, va elimina jucătorul și va relua jocul cu o lovitură liberă indirectă..

Explicații

Clarifică faptul că în rarele ocazii în care arbitrul acordă avantaj pentru abateri sancționabile cu cartonaș roșu (doar dacă oportunitatea de a înscrie este iminentă), dacă jucătorul care trebuia eliminat se implică apoi activ în joc, jocul trebuie să fie oprit. Ar fi împotriva spiritului de 'fair play' dacă jucătorul respectiv înscrie, contribuie la un înscrierea unui gol sau oprește echipa adversă să înscrie.

12.10 Avertismente pentru jucarea mingii cu mâna

Textul vechi	Textul nou
<p>Există circumstanțe când este necesară acordarea unui avertisment pentru comportare nesportivă, atunci când un jucător joacă mingea cu mâna în mod intenționat. De exemplu când un jucător:</p> <ul style="list-style-type: none"> • joacă mingea în mod voit cu mâna pentru a opri un adversar să intre în posesia ei • încearcă să înscrie un gol jucând mingea în mod voit cu mâna 	<p>Există diferite împrejurări când un jucător trebuie avertizat pentru comportare nesportivă, când un jucător:</p> <ul style="list-style-type: none"> • comite o abatere sau <u>joacă mingea cu mâna</u> cu scopul tactic de a interveni sau opri un atac promițător • joacă / atinge mingea în mod voit cu mâna în încercarea de a marca un gol (chiar dacă încercarea reușește sau nu) sau într-o încercare fără succes de a <u>împiedica/preveni un gol</u>

Explicații

- 'Previne un adversar să intre în posesie' este eliminat de la a fi o abatere sancționabilă cu cartonaș galben întrucât mulți arbitri acordă o astfel de sancțiune disciplinară la orice jucare a mingii cu mâna.
- Jucarea mingii cu mâna este inclusă la abaterile de CG atunci când 'oprește/influențează un atac promițător'
- Clarifică faptul că un jucător care încearcă fără succes să joace mingea cu mâna pentru a opri golul să fie înscris ar trebui să primească un CG .

12.11 Oprerea unei oportunități clare de înscriere în suprafața de pedeapsă

Text suplimentar

Atunci când un jucător împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau să aibă o oportunitate clară de înscriere printr-o jucare în mod voit a mingii cu mâna , jucătorul este eliminat indiferent de locul în care are loc abaterea.

Atunci când un jucător comite o abatere împotriva adversarului în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă , fapt care îl împiedică pe adversar să aibă o oportunitate clară de a înscrie și arbitrul acordă lovitură de pedeapsă, jucătorul vinovat este avertizat, în afară de cazul în care:

- abaterea este ținerea, tragerea, împingerea sau
- jucătorul vinovat nu încearcă să joace mingea și nu este posibilitatea ca jucătorul să atace pentru a juca mingea sau
- abaterea este una pedepsită cu cartonaș roșu, indiferent de locul în care are loc pe terenul de joc (exp. Fault grosolan, comportare violentă etc.)

În toate situațiile/circumstanțele de mai sus jucătorul este eliminat.

Explicații

Atunci când o abatere de oprirea unei oportunități clare de comisă de un jucător apărător în suprafața de pedeapsă, lovitură de pedeapsă efectivă restabilește oportunitatea de înscriere astfel încât pedeapsa pentru jucător să fie puțin gravă (un CG) decât atunci când abaterea este comisă în afara suprafeței de pedeapsă . Însă, când abaterea este jucarea mingii cu mâna sau nu este o încercare clară de a juca sau a ataca pentru minge (precum este definit în formulare) jucătorul va fi eliminat.

12.12 Faultul grosolan – cuprinderea cuvântului ‘atac’

Textul vechi

Un atac prin alunecare care pune în pericol integritatea fizică a unui adversar trebuie sancționat ca fault grosolan.

Textul nou

Un atac prin alunecare sau atac care pune în pericol integritatea fizică a unui adversar sau care utilizează forță excesivă trebuie sancționat ca fault grosolan

Explicații

Aceleași schimbări ca în 12.2 – ‘atac’ include abaterilor cu brațele, umerii etc.

12.13 Comportare violentă – fără contact**Textul vechi**

Un jucător se face vinovat de comportare violentă dacă folosește forță excesivă sau brutalitate împotriva unui adversar atunci când nu-și dispută mingea.

De asemenea, un jucător se face vinovat de comportare violentă dacă folosește forță excesivă sau brutalitate împotriva unui coechipier, spectator, oficial sau oricărei altă persoană.

Textul nou

Comportare violentă este atunci când un jucător folosește sau încearcă să folosească forță excesivă sau brutalitate împotriva unui adversar atunci când nu-și dispută mingea, sau împotriva unui coechipier, spectator, oficial de echipă, oficial de joc sau oricărei altă persoană, indiferent dacă a avut loc sau nu contactul.

Explicații

Clarifică faptul că încercarea de violență este pedepsită cu CR chiar dacă nu are succes.

12.14 Comportare violentă – contact cu fața/capul**Text suplimentar**

În plus, un jucător care, atunci când nu intră în disputa pentru minge, în mod deliberat lovește un adversar sau orice altă persoană, în cap sau față cu mâna sau brațul, se face vinovat de comportare violentă, cu excepția cazului în care forța cu care a lovit a fost nesemnificativă.

Explicații

Clarifică faptul că un jucător care în mod deliberat lovește/izbește un adversar în cap/față (când nu intră în disputa pentru minge) ar trebui să fie eliminat (doar dacă nu e făcută cu forță neglijabilă).

12.15 Abateri împotriva jucătorilor înlocuitori, oficiali de echipă, oficiali ai jocului, etc...

Textul vechi	Textul nou
<ul style="list-style-type: none">•dacă mingea este în joc și jucătorul comite o greșeală pe terenul de joc:<ul style="list-style-type: none">- împotriva unui adversar, jocul se reia cu o lovitură liberă direct (...)- împotriva unui coechipier, jocul se reia cu o lovitură liberă indirectă (...)- împotriva unui jucător înlocuitor sau jucător înlocuit, jocul se reia cu o lovitură liberă indirectă (...)<ul style="list-style-type: none">- împotriva unui arbitru sau arbitru asistent, jocul se reia cu o lovitură liberă indirect (...)- împotriva altei persoane, jocul se reia cu o minge de arbitru (...)	<p>Dacă mingea este în joc și un jucător comite o abatere în interiorul terenului de joc împotriva:</p> <ul style="list-style-type: none">• unui adversar – lovitură liberă directă sau indirectă sau lovitură de pedeapsă• <u>un coechipier, jucător înlocuitor, jucător înlocuit, oficial de echipă sau al jocului - lovitură liberă directă sau lovitură de pedeapsă</u>• orice altă persoană – minge de arbitru

Explicații

Pedeapsa pentru o abatere împotriva unui alt participant reflectă seriozitatea unei astfel de acțiuni, iar fotbalul trimite un mesaj slab dacă o abatere împotriva unui oficial al jocului este sancționată doar cu o lovitură liberă indirectă.

12.16 Faulturi în afara terenului de joc (vezi 13.3 + 14.1)

Textul vechi	Textul nou
<p>Dacă mingea este în joc și greșeala s-a comis în afara terenului de joc(...)</p> <p>Dacă jucătorul părăsește terenul de joc pentru a comite o greșeală, jocul se reia cu o lovitură liberă indirectă, executată de pe locul unde se afla mingea în momentul întreruperii jocului (vezi Legea 13 - Locul executării loviturii libere)</p>	<p><u>Dacă mingea este în joc și jucătorul comite o abatere în afara terenului de joc: (...)Însă, dacă un jucător părăsește terenul de joc, el făcând parte din joc, și comite o abatere împotriva unui alt jucător, jocul va fi reluat cu o lovitură liberă executată de pe linia de margine cea mai apropiată locului în care a avut loc abaterea; Pentru abaterile sancționate cu lovitură liberă directă se acordă lovitură de pedeapsă dacă aceasta are loc în interiorului suprafeței de pedeapsă a jucătorului vinovat</u></p>

Explicații

Legea este schimbată întrucât fotbalul se aștepta că dacă 2 jucători părăsesc terenul ca făcând parte dintr-o acțiune normală și unul îl faultează pe celălalt în afara terenului, trebuie acordată o lovitură liberă. Nimeni nu ar înțelege dacă arbitru ar acorda CR/CG și apoi ar relua meciul cu o minge de arbitru (sau LLI) LLse acordă de pe linia de margine/linia de poartă cea mai apropiată de locul în care avea loc abaterea dacă aceasta are loc pe linia de poartă în suprafața de poartă a jucătorului vinovat se va acorda lovitură de pedeapsă.

Legea 13 – Lovituri libere

13.1 Lovituri libere acordate echipei adverse

Textul vechi	Textul nou
<p>Loviturile libere pot fi directe sau indirecte.</p>	<p><u>Loviturile directe și indirecte se acordă echipei adverse jucătorului care se face vinovat de o abatere.</u></p>

Explanation

A se afirma că o lovitură liberă se acordă echipei adverse la începutul Legilor permite eliminarea multiplelor întrebunțări a frazei ‘echipei adverse’.

13.2 Poziționarea unei lovituri libere

Text suplimentar

Toate loviturile libere sunt executate de pe locul unde a avut loc abaterea cu excepția (...)

Explicații

Afirmație clară la începutul acestei Legi permite eliminarea referințelor specifice pentru poziționarea la loviturile libere în multe Legi.

13.3 Abateri în afara terenului de joc

Textul vechi	Textul nou
Loviturile libere acordate pentru abateri care implica intrarea, reintrarea sau părăsirea terenului de joc a unui jucător fără permisiunea arbitrului se execută de pe locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului.	Loviturile libere acordate pentru abateri care implică un jucător care intră, reintră, sau părăsește terenul de joc fărăpermisiune sunt executate din poziția în care era mingea atunci când jocul a fost oprit. <u>Însă, dacă un jucător părăsește terenul de joc, el făcând parte din joc, și comite o abatere împotriva unui alt jucător, jocul va fi reluat cu o lovitură liberă executată de pe linia de margine cea mai apropiată locului în care a avut loc abaterea; pentru abaterile de lovituri directe se acordă lovitură de pedeapsă dacă aceasta a avut loc în interiorul suprafeței de pedeapsă a jucătorului vinovat</u>

Explicații

În conformitate cu schimbările subliniate din 12.16 și 14.1.

13.4 Mingea trebuie să se miște în mod clar pentru a fi în joc**Textul vechi**

Mingea este în joc atunci când este lovită cu piciorul și s-a mișcat.

Textul nou

Minea este în joc atunci când este lovită și în mod clar se mișcă.

Explicații

Schimbare în conformitate cu lovitura de începere (8.3), lovitura de pedeapsă(14.2) și lovitura de la colț (17.2).

13.5 Oprirea/împiedicarea executării loviturilor libere**Textul vechi**

Dacă un jucător decide să execute rapid o lovitură liberă și un adversar aflat aproape de minge îl împiedică deliberat să o execute, arbitrul trebuie să avertizeze jucătorul pentru întârzierea reluării jocului.

Dacă un jucător decide să execute rapid o lovitură liberă și un adversar aflat la mai puțin de 9,15 m de minge o interceptează, arbitrul trebuie să lase jocul să continue.

Textul nou

Dacă un jucător execută rapid o lovitură liberă și un adversar care este la mai puțin de 9,15 m de minge o interceptează, arbitrul va lăsa jocul să continue. Înșă, un adversar care în mod voit împiedică o lovitură liberă executată rapid trebuie să fie avertizat pentru întârzierea jocului

Explicații

Paragrafe inversate; distincție clară între 'a preveni' o lovitură liberă care este executată și 'interceptând' o lovitură liberă rapidă după ce a fost executată.

Legea 14 – Lovitura de pedeapsă**14.1 Lovitura de pedeapsă pentru un fault în afara terenului de joc (vezi 12.16 + 13.3)****Textul vechi**

Se acordă o lovitură de pedeapsă împotriva echipei care comite, în propria suprafață de pedeapsă, atunci când mingea este în joc, una din cele zece greșeli pentru care trebuie acordată o lovitură liberă directă.

Textul nou

Se acordă lovitură de pedeapsă dacă un jucător comite o afatere sancționată cu lovitură liberă directă comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă sau în afara terenului ca făcând parte din joc, așa cum este subliniat în Legea 12 și 13.

Explicații

Se repetă schimbările din Legea 12 și 13, în care o lovitură de pedeapsă se acordă pentru o abatere comisă de apărător în afara terenului de joc când mingea este în joc dacă punctul cel mai apropiat de abatere este în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă.

14.2 Poziție statică și mișcarea mingii

Textul vechi	Textul nou
Mingea: <ul style="list-style-type: none">• trebuie așezată pe punctul loviturii de pedeapsă• Mingea este în joc când este lovită și se mișcă	Mingea: <ul style="list-style-type: none">• Trebuie să fie <u>statică</u> pe punctul de pedeapsă• Mingea este în joc când este lovită și <u>în mod evident se mișcă</u>

Explicații

Conformă cu celelalte schimbări.

14.3 Cand o lovitură de pedeapsă se consideră executată (vezi 10.2.6)

Text suplimentar

Lovitura de pedeapsă este considerată executată în momentul în care mingea nu se mai mișcă, iese din joc sau arbitrul oprește jocul pentru orice abatere de la Legi.

Explicații

Clarifică atunci când o lovitură de pedeapsă se consideră executată.

14.4 Unele abateri sunt sancționabile cu lovitură liberă indirectă

Textul vechi	Textul nou
<i>Dacă arbitrul a dat semnalul de executare a loviturii de pedeapsă și dacă înainte ca mingea să fie în joc apar următoarele situații:</i> Jucătorul executant al loviturii de pedeapsă încalcă Legile Jocului:	Dupa ce arbitrul a dat semnalul de executarea a unei lovituri de pedeapsă, aceasta trebuie să fie executata. Dacă, înainte ca mingea să fie în joc, are loc una din următoarele situații: Executantul loviturii de pedeapsă sau un coechipier comite o abatere de la Legile Jocului :

- arbitrul îi permite să execute lovitura de pedeapsă
- dacă mingea intră în poartă, lovitura de pedeapsă se va repeta
- dacă mingea nu intră în poartă, arbitrul oprește jocul și-l va relua cu o lovitură liberă indirectă acordată echipei adverse de pe locul unde a fost comisă abaterea (greșeala)

Portarul încalcă Legile Jocului:

- arbitrul permite executarea loviturii de pedeapsă
- dacă mingea intră în poartă, se va acorda gol
- dacă mingea nu intră în poartă, lovitura de pedeapsă se va repeta

Un coechipier al executantului încalcă Legile Jocului:

- arbitrul permite executarea loviturii de pedeapsă
- dacă mingea intră în poartă, lovitura de pedeapsă se va repeta
- dacă mingea nu intră în poartă, arbitrul oprește jocul și-l va relua cu o lovitură liberă indirectă acordată echipei adverse de pe locul unde a fost comisă abaterea (greșeala)

- dacă mingea intră în poartă, lovitura se repeta
- dacă mingea nu intră în poartă, arbitrul oprește jocul și îl reia cu o lovitură liberă indirectă

cu excepția următoarelor situații în care jocul trebuie să fie oprit și reluat cu o lovitură liberă indirectă, indiferent dacă este sau nu înscris un gol dacă:

- o lovitură de pedeapsă este lovită spre înapoi
- un coechipier al executantului desemnat execută lovitura; arbitrul avertizează jucătorul care a executat lovitura
- fenteaza ca loveaste mingea după ce executantul își termina alergarea (fenta atunci când alergarea este permisă); arbitrul avertizează executantul

Portarul sau unul din coechipierii lui comite abateri de la Legile Jocului :

- dacă mingea intră în poartă, se acordă gol
- dacă mingea nu intră în poartă , lovitura se repeta; portarul este avertizat dacă el comite abaterea

Explicații

Accentuează că standardul pentru deciziile de reexecutare/lovitură de la poartă/ loviturile libere indirecte nu se aplică acestor situații, în mod special când este vorba de jucătorul greșit care execută lovitura sau simularea 'neregulamentară' care sunt acte 'deliberate' de comportare nepotivă

14.5 Greșeli comise de portari

Text suplimentar

- dacă mingea nu intră în poartă , lovitura se repeta; portarul este avertizat dacă el comite abaterea.

Explicații

Întrucât Legea a fost schimbată pentru a fi mai drastică față de executantul loviturii de pedeapsă care 'simulează neregulamentară', se procedează la fel și cu portarul care se abate de la Lege și cauzează o reexecutare să fie avertizat. Acest lucru ar trebui să încurajeze portarii să nu comită abateri de la Lege.

14.6 Several offences committed at the same time

Textul vechi	Textul nou
Unul sau mai mulți jucători atât ai echipei în apărare, cât și ai echipei în atac încalcă Legile Jocului: <ul style="list-style-type: none">• lovitura de pedeapsă se va repeta	In cazul in care câte un jucător din ambele echipe comite o abatere de la Legile Jocului, lovitura este repetată, cu excepția situației în care <u>un jucător comite o abatere mai gravă (ex. fenta neregulamentară)</u>

Explicații

Se repetă schimbarea din Legea 5 în care cea mai gravă abatere este sancționată (Vezi 5.3).

Legea 15 – Aruncarea de la margine

15.1 Mingea este aruncată cu ambele mâini

Textul nou

În momentul aruncării de la margine, executantul trebuie:

- să fie cu fața la terenul de joc
- să aibă o parte a fiecărui picior pe linia de margine sau în exteriorul acestei linii
- să arunce mingea cu ambele mâini din spate și pe deasupra capului, de pe locul în care mingea a depășit linia de margine

Explicații

- Combinând punctele 3 și 4 din Legile vechi, se subliniază faptul că o aruncare ‘cu o mână’ (mingea aruncată cu o mână și condusă de cealaltă) nu este permisă.

15.2 Nerespectarea distanței de 2m (2yds)

Textul vechi

Dacă un jucător advers împiedică sau jenează executantul aruncării de la margine:

- va fi avertizat pentru comportare nesportivă

Textul nou

Un adversar care împiedică sau jenează executantul aruncării de la margine, inclusiv să se mute mai aproape de 2 m (2 yds) spre locul unde aruncarea de la margine va avea loc, este avertizat pentru comportare nesportivă și dacă aruncarea de la margine a fost efectuată se acordă o lovitură liberă indirectă.

Explicații

Clarifică faptul că nerespectarea distanței de 2m (2yds) este un lucru neregulamentar (distrăgând sau împiedicând executarea). Dacă aruncarea de la margine a fost efectuată, jocul se reia cu o LLI.

Legea 16 – Lovitură de la poartă

16.1 Lovitura de la poartă executată în poarta proprie

Text suplimentar

Un gol poate fi înscris direct dintr-o lovitură de la poartă, dar doar împotriva echipei adverse; dacă mingea intră direct în poarta executantului se acordă lovitură de la colț adversarilor, dacă mingea a părăsit suprafața de pedeapsă.

Explicații

Clarifică reluarea corectă dacă un jucător înscrie ‘în propria poartă’ direct dintr-o lovitură de la poartă (ex: în cazul unui vânt puternic).

16.2 Mingea trebuie să fie statică

Textul nou

- Mingea trebuie să fie statică și este lovită cu piciorul din orice loc din suprafața de poartă de către un jucător apărător

Explicații

Clarifică faptul că mingea trebuie să fie statică întrucât nu era în ‘vechea’ formulare.

16.3 Jucător atacant în suprafața de poartă

Text suplimentar

Dacă un adversar care se află în suprafața de pedeapsă când se execută lovitură de la poartă atinge sau intră în disputa pentru mingea înainte ca aceasta să atingă un alt jucător, lovitură de poartă se repeta.

Explicații

Clarifică faptul că orice adversar aflat în suprafața de pedeapsă atunci când se execută o lovitură de la poartă nu poate atinge/intra în disputa pentru mingea până când un alt jucător a atins-o, în așa fel încât jucătorul nu câștigă un avantaj din faptul că nu a părăsit suprafața de pedeapsă așa cum cerea Legea.

Legea 17 – Lovitură de la colț**17.1 Lovitura de la colț dacă este lovită direct în propria poartă****Text suplimentar**

Dintr-o lovitură de la colț se poate înscrie un gol direct, dar numai împotriva echipei adverse; dacă mingea intră direct în poarta executantului se acordă adversarilor lovitură de la colț.

Explicații

Clarifică reluarea corectă dacă un jucător înscrie un gol în poarta proprie direct dintr-o lovitură de la colț.

17.2 Mingea trebuie să fie statică și să se miște în mod evident pentru a fi în joc**Textul nou**

- Mingea trebuie să fie așezată în suprafața de colț cea mai apropiată de locul în care aceasta a depășit linia de poartă
- Mingea trebuie să fie statică și lovită cu piciorul de un jucător al echipei în atac
- Mingea este în joc imediat ce a fost lovită cu piciorul și s-a mișcat în mod evident (...).

Explicații

- Cuvantul “suprafața” înlocuiește cuvantul „arcul”;
- Clarifică faptul că mingea trebuie să fie statică;
- Reflectă schimbarea din alte Legi, dar care este în mod special importantă pentru loviturile de la colț, să oprească un jucător care doar a atins mingea și apoi în mod nesportiv să pretindă ca lovitura de la colț nu a avut loc



IFAB[®] THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD